[1.- Introducción.](#_6u5042zbdjt0)

[2.- Objetivos.](#_p2k9t375mmov)

[3.- Metodología.](#_tw46n4m6buev)

[4.- Framework.](#_tfzfi3xrlg79)

[5.- Requerimientos.](#_75arysqqq0cu)

# 1.- Introducción.

# 2.- Objetivos.

# 3.- Plantillas.

Bocetos estructurales.

Estilos/temática.

# 4.- Framework.

· Entorno de trabajo.

· Control de versiones.

· Responsive.

· Bootstrap (estrategia a seguir).

# 5.- Requerimientos.

|  |  |
| --- | --- |
| RV 01.01 | Login |
|  | El login debe estar visible en la web principal para que el usuario decida si entra o no. |
| RV 01.02 | Registro |
|  | La opción de registro no debe cambiar la página sino mediante un marco sobre la web (definición técnica inexacta). |
| RV 02.01 |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. Login
2. Front-End / Back-End
3. Front : Noticias, Ficha de Usuario,Objetivos, Blog, Competiciones, Tienda.
4. Back: Gestión de usuarios, Gestión de entrenamientos,Gestión de nutrición, Gestión de Tienda.
5. Definir metodología de trabajo (Framework, comunicación entre equipos, control de versiones…)
6. Bocetos/plantillas.
7. Estilos.
8. Bootstrap/Responsive.
9. Entorno de trabajo (Frameworks, control de versiones, comunicación entre equipos…)